Пояснительная записка

**Вступление (1 слайд):**

Здравствуйте, меня зовут Белянин Иван Павлович, и я хотел бы вам представить вам мой проект «Хранилище игр».

**2 слайд (идея, задачи):**

Идея проекта заключается в создании приложения для отслеживания информации о будущих играх. Поставленными задачами были следующими: сделать понятный интерфейс (чтобы при запуске программы пользователь мог легко ориентироваться в ней) и собрать подробную информацию о каждой игре (небольшое описание механики; название; платформы, на которой выйдет игра; разработчик; режим игры; дата выхода).

**3 слайд (Главный экран):**

При открытии приложения будет появляться главный экран, на котором расположен виджет таблицы, виджет ввода текста, предназначенный для поиска игр по всей таблицы, и кнопка, которая открывает окно понравившихся игр.

**4 слайд (Реализация поиска):**

При вводе названии игры будет происходить прокрутка таблицы до нужного места, и ячейка игры, названии которой было введено, будет подсвечиваться.

**5 слайд (Страница игры):**

При нажатии на ячейку игры левой кнопки мыши будет открываться новое окно с её информацией. Описание механики; название; платформа, на которой выйдет игра; разработчик; режим игры; дата выхода. Также на странице находится кнопка добавления игры в избранное.

**6 слайд (Модальные окна):**

При нажатии на кнопку будет появляться одно из модальных окон. Если игры нет в избранном, то она туда добавится, и будет показано первое модальное окно, но если игра там уже присутствует, то в избранном ничего не изменится, и появится второе модальное окно.

**7 слайд (Избранное):**

При нажатии кнопки «избранное» на главном экране будет открываться окно понравившихся игр. На нем также есть виджет таблицы и поиска. Если вы захотите удалить игру из этой таблицы, нужно будет нажать на её ячейку левой кнопкой мыши, и появится окно подтверждения. При нажатии на кнопку «OK» игра удалится, а при нажатии «Cancel» действие отменится.

**8 слайд(Избранное):**

Также есть возможность выгрузить содержимое таблицы в один из форматов (txt, excel, csv) и в определенную папку. После выполнения будет появляться одно из следующих модальных окно, в зависимости от выбора.

**9 слайд (Избранное):**

Кроме этого есть кнопка очистить, которая очищает всю таблицу избранного. При нажатии открывается окно с подтверждением. Если кнопка была нажата и в таблице не было данных, то откроется второе окно.

**10 слайд (база данных):**

Для моей программы я создал базу данных с двумя таблицами. В первой содержится информация о всех играх.

**11 слайд (база данных):**

А во второй информация о понравившихся играх.

**12 слайд (Заключение):**

В заключении хочу сказать, что все поставленные задачи были выполнены. Также в будущем планируется сделать рассылку уведомлений об играх, которые вышли в продажу. Мое приложение подойдет людям, которые следят за игровой индустрией.

**13 слайд (спс):**

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!